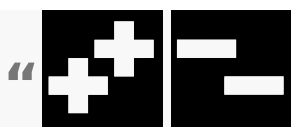


# NumPad fragment

**Numerická klávesnica** vykoná akciu podľa toho, či sa na tlačidlo klikne krátko, alebo dlhšie. Následujúci popis je pre dlhšie stlačenie:



**Klávesy 8 a 5** - Pohyb po jednom riadku hore a dole. Aktuálna položka (produkt) sa zobrazuje v treťom riadku subfragmentu *Informácie o doklade*. Ak sa dosiahne okraj zoznamu, kurzor preskočí na jeho opačnú stranu.



**Klávesy 7 a 4** - Inkrement a Dekrement množstva aktuálnej položky, teda zvyšovanie a znižovanie množstva po 1\*. Ak sa pri - - má dosiahnuť množstvo menšie či rovno nule, tak sa akcia nevykoná a zobrazí sa upozornenie.



**Klávesa 1** - Pripočíta k aktuálnemu množstvu vybranej položky množstvo nastavené v žltom tlačidle *QTY*. Po akcii sa tlačidlo *QTY* nevynuluje samo, kvôli predpokladu že aj iné položky sa zvýšia rovnako. Je možné vynulovať či zmeniť *QTY* novým zadaním hodnoty.



**Klávesa 9** - Je ekvivalent star/unstar, kedy sa aktuálna položka označí, čo je indikované jej modrým textom.



**Klávesa 6** - Je ekvivalent stars/unstars. Označenie invertuje (otočí) stav všetkých položiek na stav označené, alebo neoznačené. Zmena závisí na stave prvej položky zoznamu.



**Klávesa 0** - Výmaz všetkých označených položiek, bez potvrdenia.

**Klávesa .** - Zmena názvu položky (produktu). Pre špeciálne účely je možné zmeniť názov produktu. Táto funkcia nieje bežne potrebná.



**Klávesa 3** - Prenos označených položiek do zásobníka a zo zásobníka.

Prenáša sa celý riadok. Po prenose kláves 3 zmení farbu na červenú a v jej spodnom riadku popisu je množstvo položiek v zásobníku. Pre vykonanie úhrady položiek v zásobníku, je potrebné otvoriť nový doklad, teda následne dlhšie stlačiť žltú klávesu *Doklady*, stlačiť tlačidlo *Predaj* pre vytvorenie nového (prázdného) dokladu a znova použiť dlhšie stlačenie klávesu 3 pre vybratie položiek zo zásobníka do nového dokladu, kedy sa objaví SnackBar s potvrdením akcie, na čo odpoveď sa očakáva ÁNO. Výber do zásobníka je možné kombinovať s klávesou 2.



**Klávesa 2** - Prenos označených položiek do zásobníka. Prenáša sa

zvolené množstvo aktuálnej položky. To sa navolí vo formulári aktivovanom touto klávesou 2. Formulár prenosu sa obsluje intuitívne jeho vlastnými klávesami + + a - - , alebo manuálnym zadaním. Akcia sa prejaví zmenou v tlačidle 3 (viz 3).

**Klávesa +/-** - Bežné využitie pri vystavení daňového dokladu je nepraktické. Predpoklad je využiť ju pre dodací list. Dlhšie stlačenie slúži pre vrátenie celého vybraného dokladu. Klasický postup je taký, že najprv pred predajom sa použije tlačidlo *Doklady predaja* a v zozname predajov sa klikne na doklad s príznakom "completed". Následne sa stlačí *Vybrať*. Potom sa stlačí *Predaj* a v novom doklade je tak automaticky vložená kópia vybraného dokladu. Klávesa +/- teda dlhším stlačením volá "snackbar" s otázkou "Invertovať množstvá ?". Po odpovedi ÁNO sa všetky položky invertujú na záporné. Servisná poznámka: v pozadí sa dosadí ku každej položke do príznaku "refld" kód dokladu z ktorého vrátenie je skopírované. Zároveň príznaky "itemTypeSK" sa nastaví na "V" a "itemType" na "REFUND".

# Reklamácia dokladu

1. stlačiť tlačidlo "Doklady predaja"
2. v zozname predajov kliknúť na doklad pre reklamáciu (má mať príznak "completed")
3. stlačiť "Vybrať"
4. vôjsť do predaja - stlačiť "Predaj" a v novom doklade je tak automaticky vložená kópia vybraného dokladu
5. dlhšie stlačenie klávesy "+/-" zobrazí otázkou: "Invertovať množstvá ?"
6. po odpovedi ÁNO sa všetky položky invertujú na záporné
7. vykonať platbu hotovosťou

---

Revision #6

Created 22 July 2024 10:02:07 by Attila Jančík

Updated 22 July 2024 11:13:59 by Attila Jančík