

# Inputs fragment

Vstupy dôležitých informácií zabezpečú 3 klávesy:

## ID

Vyhľadanie produktu. Pred jej použitím je potrebné na numerickej klávesnici zadať reťazec ktorý sa zobrazí vo fragmente *Universal*.

Stlačenie *ID* sa pokúsi vyhľadať produkt podľa stĺpca "*code*" (short id code). Vstupujúce znaky teoreticky môžu byť zmiešaný reťazec znakov a čísel, avšak je to nepraktické a program nemá vstup pre nečíselné znaky (zatiaľ...).

Dlhšie stlačenie *ID* sa pokúsi vyhľadať produkt podľa stĺpca "*id*" (unique id). Jedná sa o číslo (int) ktoré DB stroj automaticky priradzuje pri vytvorení produktu.

Ak produkt bol nájdený, pridá sa do zoznamu položiek a ozve sa potvrdzovací tón (Confirm).

V prípade že produkt nebol nájdený, zobrazí sa Snackbar s informáciou a ozve sa obsadzovací tón (Busy).

## QTY

Vstup množstva pre univerzálne použitie. Pred jej použitím je potrebné na numerickej klávesnici zadať reťazec ktorý sa zobrazí vo fragmente *Universal*.

Stlačenie *QTY* sa pokúsi vložiť zadaný reťazec do svojej hodnoty indikovanej v prvom riadku popisu. Ak bol zadaný očakávaný reťazec, potom sa nastaví na novú hodnotu. V opačnom prípade sa zobrazí Snackbar s informáciou o neočakávanom vstupe. Vynulovanie je možné opätovným stlačením *QTY* ak je *Universal fragment* prázdny. Hodnota v tomto tlačidle sa nuluje v závislosti od použitej následujúcej funkcie.

Ak má byť množstvo pridávaného produktu iné ako 1, potom použijeme túto klávesu pred hľadaním produktu. Ak je potreba zmeniť množstvo produktu v zozname, tak v rôznom poradí zvolíme nový stav *QTY* a kliknutie na produkt. Potom stlačíme žltú klávesu *Nové Množ.* z fragmentu *Functions*.

Ak sa má pripočítať nové množstvo k existujúcemu, potom zadáme nové množstvo a klikneme na produkt. Pre pripočítanie dlhšie stlačíme klávesu *1*.

# PRC

Vstup ceny pre univerzálne použitie. Pred jej použitím je potrebné na numerickej klávesnici zadať reťazec ktorý sa zobrazí vo fragmente *Universal*.

Stlačenie *PRC* sa pokúsi vložiť zadaný reťazec do svojej hodnoty indikovanej v prvom riadku popisu. Ak bol zadaný očakávaný reťazec, potom sa nastaví na novú hodnotu. V opačnom prípade sa zobrazí Snackbar s informáciou o neočakávanom vstupe. Vynulovanie je možné opätovným stlačením *PRC* ak je *Universal fragment* prázdny. Hodnota v tomto tlačidle sa nuluje v závislosti od použitej nasledujúcej funkcie.

Ak má byť predajná cena pridávaného produktu iné ako z katalógu, potom použijeme túto klávesu pred hľadaním produktu. Ak je potreba zmeniť cenu produktu v zozname, tak v rôznom poradí zvolíme nový stav *PRC* a kliknutie na produkt. Potom stlačíme žltú klávesu *Nová cena* z frgmentu *Functions*.

---

Revision #1

Created 22 July 2024 11:15:53 by Attila Jančík

Updated 22 July 2024 11:16:42 by Attila Jančík