

# Univerzálne moduly

Výskyt a využitie univerzálnych modulov je možný v rôznych častiach aplikácie.

- [Color Picker](#)
- [HotKeys](#)
- [POI server](#)

# Color Picker

Umožňuje výber farieb z predvolených HTML názvov farieb, alebo definovať vlastnú farbu, pomocou pickeru.

Jedná sa o fragment umiestniteľný do ľubovoľného kontajneru.

## Fragment Color Picker

Vybrať

Color picker

Odísť

Pick Color

Set from Picker

☒ Default ☐ Custom

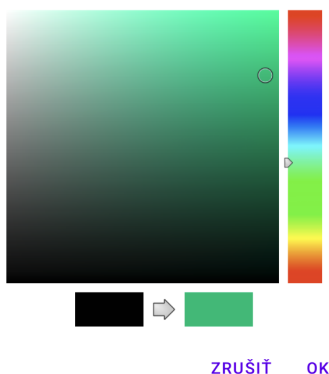
Set from List

Add to custom

	PaleVioletRed	<div>RenameDelete</div>
	LightSalmon	<div>RenameDelete</div>
	Coral	<div>RenameDelete</div>
	Tomato	<div>RenameDelete</div>
	OrangeRed	<div>RenameDelete</div>
	DarkOrange	<div>RenameDelete</div>
	Orange	<div>RenameDelete</div>
	Gold	<div>RenameDelete</div>
	Yellow	<div>RenameDelete</div>
	LightYellow	<div>RenameDelete</div>
	LemonChiffon	<div>RenameDelete</div>

position=20, color=#FFA500, note=Orange

## Modul Picker



## Postup výberu farby z predvolených HTML farieb

- v skrolovateľnom zozname ťuknúť na názov farby a zvolená farba vypní pole pred tlačidlom *Set From List*
- ťuknúť na tlačidlo *Set From List* a ofarbí sa názov fragmentu (*Color picker*)
- ťuknúť na tlačidlo *Vybrať* a vybraná farba sa uloží do systémovej premennej pre ďalšie použitie a fragment sa ukončí
- tlačidlo *Odísť* nevykoná zapamätanie farby a fragment sa ukončí

## Postup výberu farby manuálne

- ťuknúť na tlačidlo *Pick Color* a zobrazí sa *Modul Picker* pre manuálny výber farby
- farba sa vyberie ukázaním na ňu v pravom stĺpci a následne v ľavom štvorci
- ťuknúť na tlačidlo *OK*, *Modul Picker* zmizne a výber sa tak ukončí
- ak bolo stlačené *OK*, zvolená farba vypní pole pred tlačidlom *Set From Picker*
- ťuknúť na tlačidlo *Set From Picker* a ofarbí sa názov fragmentu (*Color picker*)
- ťuknúť na tlačidlo *Vybrať* ybraná farba sa uloží do systémovej premennej pre ďalšie použitie a fragment sa ukončí
- tlačidlo *Odísť* nevykoná zapamätanie farby a fragment sa ukončí

Prepínač 'Default - Custom' a tlačidlo 'Add to custom' nie sú implementované.

# HotKeys

Modul pre rýchly výber produktu.

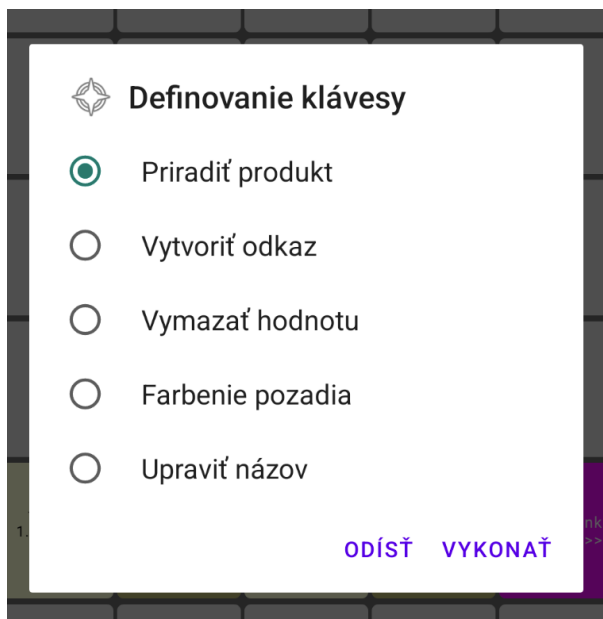
Stromová štruktúra dát umožňuje vytvárať vlastné kategórie a zaradovať do nich produkty. Výber sa realizuje ťuknutím na klávesu kategórie či produktu.

- ťuknutie na kategóriu otvára ďalšiu vetvu tlačidiel
- ťuknutie na produkt ukončí modul a odovzdá výber volajúcemu modulu

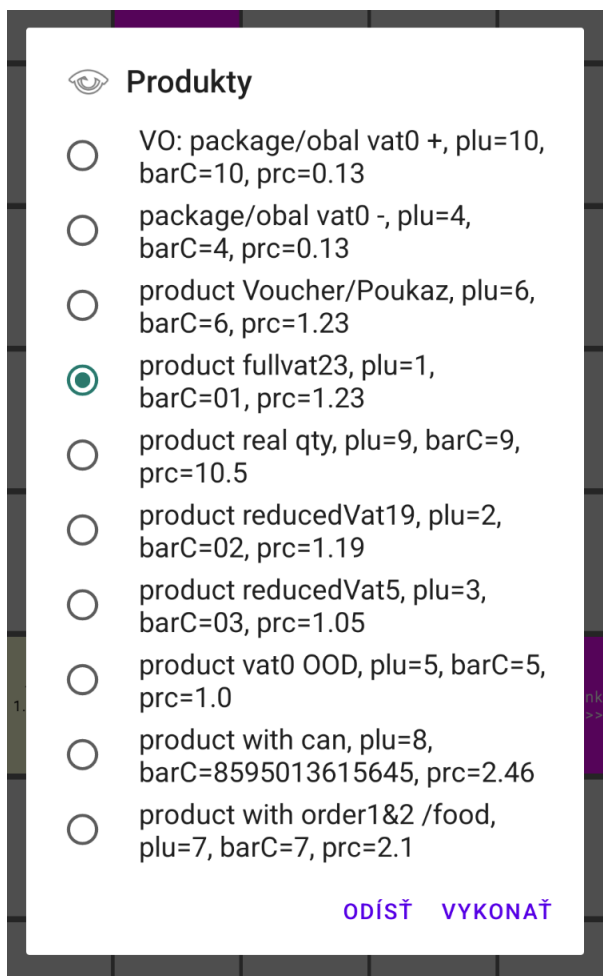
product fullvat23 ★ 1.23 € (101) 1	product reducedVat19 ★ 1.19 € (102) 2	product reducedVat5 ★ 1.05 € (103) 3	★	★
★	★ TEST LINK >>>>>>	★	★	★
★	★	★	★	★
★	★	★	★	★
★	★	★	★	★
★	★	★	★	★
product fullvat23 ★ 1.23 € (131) 1	product reducedVat19 ★ 1.19 € (132) 2	product reducedVat5 ★ 1.05 € (133) 3	VO: package/ obal vat0 + ★ 0.13 € (134) 10	★ newLink >>>>>>
★	★	★	★	★
★	★	★	★	★
Nie je implementovaný		Odísť	Na začiatok	

# Pridelenie produktu na tlačidlo

Podržaním horúceho tlačidla sa zobrazí menu:



Zvolíme *Priradiť produkt* a potvrdíme *VYKONAŤ*. Otvorí sa zoznam všetkých produktov, zoradený podľa názvu.



Zvolíme produkt a potvrdíme *VYKONAŤ*. Produkt bude pridelený tlačidlu.

## Vytvoriť odkaz - kategóriu

Podržaním horúceho tlačidla sa zobrazí menu a zvolíme *Vytvoriť odkaz* a potvrdíme *VYKONAŤ*. Aplikácia vytvorí nové pole tlačidiel a automaticky tlačidlo ktorému bol priradený odkaz pomenuje *newLink* a ofarbí ho na predvolenú farbu. Potom je možné na tlačidlo ťuknúť a otvorí sa prázdna sada tlačidiel, na ktoré je možné obdobne prideliť produkty či odkazy.

## Vymazať hodnotu

Podržaním horúceho tlačidla sa zobrazí menu a zvolíme *Vymazať hodnotu* a potvrdíme *VYKONAŤ*. Aplikácia zruší pridelenie produktu, alebo ok tlačidlo je odkaz, tak odstráni pole tlačidiel a automaticky tlačidlo ktorému bol vymazaný obsah zruší meno a odfarbí ho.

Ak je tlačidlo odkaz a v ňom sú iné odkazy, treba ich odmazať všetky od konca vetvy, inak sa pri redefinícii objavia inde.

## Farbenie pozadia tlačidla

Vybraná farba je zobrazená v module vľavo dole pod info textom, teda pred tlačidlami *Odísť* a *Na začiatok*. Ak ešte nebola farba vybraná, potom vo volajúcom module ťukneme na tlačidlo *CP* ([fragment ColorPicker](#)). Znova podržíme v module *HotKeys* tlačidlo ktoré chceme zafarbiť a zvolíme *Farbenie pozadia* a tlačidlo sa ofarbí.

Farba textu v tlačidle sa volí automaticky pri vykresľovaní v závislosti od farby pozadia.

## Upraviť názov

Podržaním horúceho tlačidla sa zobrazí menu a zvolíme *Upraviť názov* a potvrdíme *VYKONAŤ*. Otvorí sa alert so vstupom textu, ktorý nahradí pôvodný, po potvrdení *OK*.

## Tlačidlo *Odísť*

zatvorí modul HotKeys bez výberu produktu

## Tlačidlo *Na začiatok*

- vráti sa na prvú kartu s horúcimi klávesami
- **podržanie** volá menu v ktorom je predovšetkým využiteľný export a import
  - **Export data** - do gePosApi exportuje aktuálne HotKeys pod ID skladu
  - **Import data** - z gePosApi automaticky importuje HotKeys podľa ID skladu.  
Odporúčame pred tým vykonať *dropDatabaseAndCreate()*

---

Tento modul bol programovo i dátovo konvertovaný z projektu MyECR vytvoreného pod Visual FoxPro. Zdroj modulu je na GitHub vo verzii pod jazykom Kotlin.

# POI server

Modul je určený pre prepojenie s programovými produktami **tretej strany**. Automaticky skenuje vybranú IP, na ktorej očakáva definovaný dátový súbor. Modul je zameraný na realizáciu bezhotovostných platieb (POI) a prípadne evidenciu v systéme eKasa.

Ak je potreba získať výsledok transakcie, je treba zabezpečiť API pre zdieľanie.

Modul PoiServer je experimentálny a funkčný pre: POI Besteron.

## Činnosť modulu POI Server

Prvá fáza po nájdení odlišných dát od pôvodných je ich zobrazenie



gePOS

Card pay

☒ Automatic eKasa

eKasa

Payment: 15.45

Komodita test 20>23%  
2.0 \* 2.46

Komodita test 10>19%  
2.0 \* 2.38

Múka 1kg 5%  
2.0 \* 2.1

Plzen 12° .5  
2.0 \* 5.6

Nealko 0.3L v plechovke  
2.0 \* 2.46

Komodita test 0% VratObal  
2.0 \* 0.3

Komodita test 0% VratObal  
1.0 \* 0.15

Amount: 15.45 : VO\_nullCode  
note: VO\_nullCode, user: 1 (hos💎)  
date: 20250502, Id: 3, 2025-07-22T12:21:37

Exit/Settings

Read/Serialize

Popis tlačidiel:

- **Card pay** - pokúsi sa volať aplikáciu platobného terminálu (Besteron, ...)
- **eKasa** - pokúsi sa volať aplikáciu zariadenia s PPEKK a CHDÚ (Besteron, Varos, ...)
- **Exit/Settings**
  - **stlačenie** volá potvrdenie o ukončení
  - **podržanie** volá menu
- **Read/Serialize**
  - **stlačenie** aktivuje reload zo zdroja
  - **podržanie** zobrazí JSON s aktuálnymi dátami

## Druhá fáza po stlačení *Card pay*


volá aplikáciu Besteron POI ...

# Tretia fáza po stlačení *eKasa*

volá aplikáciu Besteron Fiscal Core ... (nezapracované)

## Settings

obsahuje základné nastavenia modulu:

 **Setting POI Server**

original httpPrimary: http://192.168.100.100/myecr/receipt.json  
http://192.168.100.100/myecr/receipt.json

original httpSecondary: https://myecr.gecora.com/receipt.json  
https://myecr.gecora.com/receipt.json

original id for http preferred  
2

elapsed time for timer() (Sec.)  
5

wait for request (Millis.)  
4000

ODÍŤ OK

- **httpPrimary** - bežne použitý zdroj pre dátový súbor
- **httpSecondary** - náhradný (cvičný) zdroj pre dátový súbor
- odporúčané časové limity by mali korešpondovať medzi sebou, teda **elapsed time** > **wait for request** (po zjednotení časových jednotiek)